

JEEP WILLYS

Actions (2 par tour)

Se déplacer (4 cases)	1
Attaquer/Marquer la cible	1
Se déplacer & Attaquer/Marquer	1
Pied au plancher! (5 cases)	1
Se déployer	1
Réparer	2

Modificateurs d'attaque Opérateur

Courte portée	+1
Dans bâtiment	-2

Modificateurs d'attaque de l'Axe

Courte portée	+1
Déplacement hors LdV	-1

TIREUR AVANT



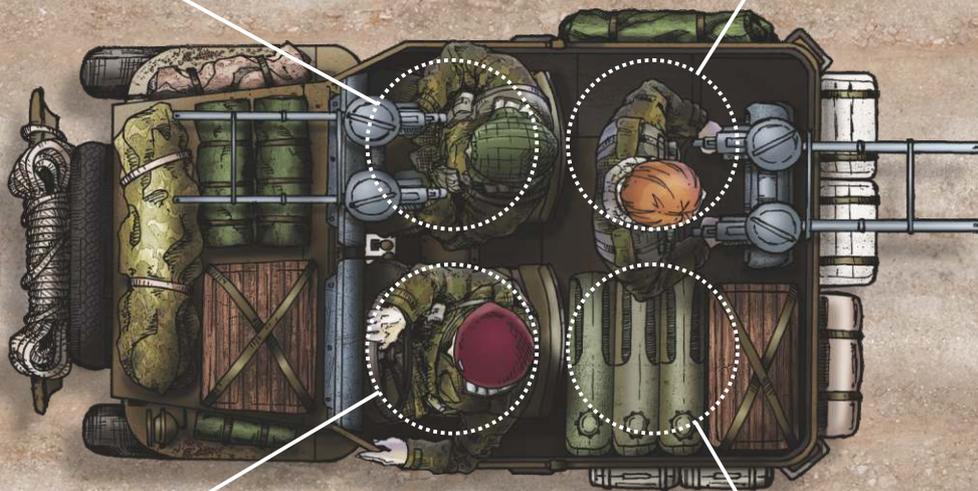
4

TIREUR ARRIÈRE



CONDUCTEUR

PASSAGER



10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

CAMION DE TRANSPORT

Actions (2 par tour)

Se déplacer (4 cases)	1
Attaquer/Marquer la cible	1
Se déplacer & Attaquer/Marquer	1
Se déployer	1
Réparer	2

Modificateurs d'attaque Opérateur

Courte portée	+1
---------------	----

Modificateurs d'attaque de l'Axé

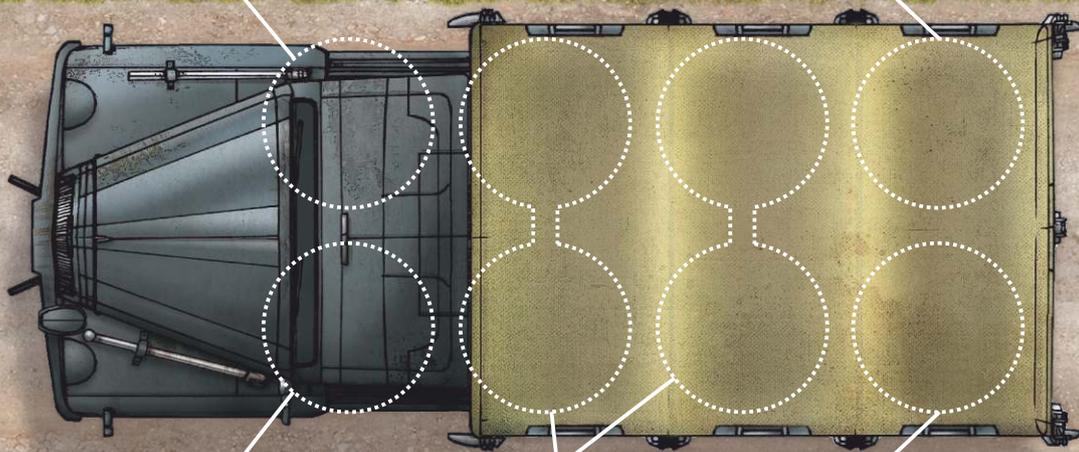
Courte portée	+1
Déplacement hors LdV	-1

TIREUR AVANT



4

TIREUR ARRIÈRE



CONDUCTEUR

PASSAGER

TIREUR ARRIÈRE



14

13

12

11

10

9



7

6

5

4

3

2

1

BATEAU À RAMES

Actions (2 par tour)

Se déplacer (2 cases)	1
Attaquer/Marquer la cible	1
Se déplacer & Attaquer/Marquer	1
Se déployer	1
Réparer	2

Modificateurs d'attaque Opérateur

Courte portée	+1
---------------	----

Modificateurs d'attaque de l'Axe

Courte portée	+1
Déplacement hors LdV	-1



TIREUR



CONDUCTEUR

5

4

3

2

1

JEEP WILLYS DE SOUTIEN

Actions (2 par tour)

Se déplacer (4 cases)	1
Attaquer/Marquer la cible	1
Se déplacer & Attaquer/Marquer	1
Pied au plancher! (5 cases)	1
Se déployer	1
Réparer	2

Modificateurs d'attaque Opérateur

Courte portée	+1
Dans bâtiment	-2

Modificateurs d'attaque de l'Axe

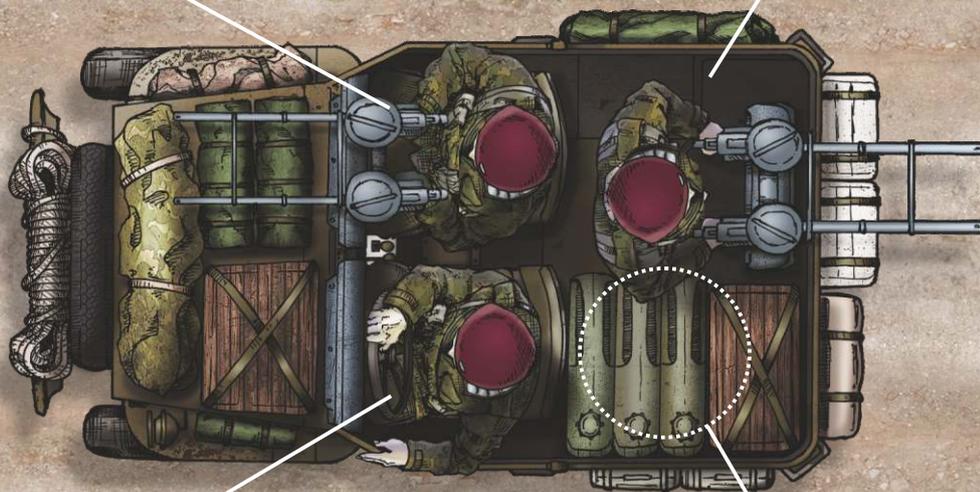
Courte portée	+1
Déplacement hors LdV	-1

TIREUR AVANT



4

TIREUR ARRIÈRE



CONDUCTEUR

PASSAGER

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

HAWKER TYPHOON

Actions (2 par tour)

Se déplacer (1 tuile) 1

Se déplacer & Attaquer 1

Modificateurs d'attaque Opérateur

Dans bâtiment -2

Modificateurs d'attaque de l'Axe

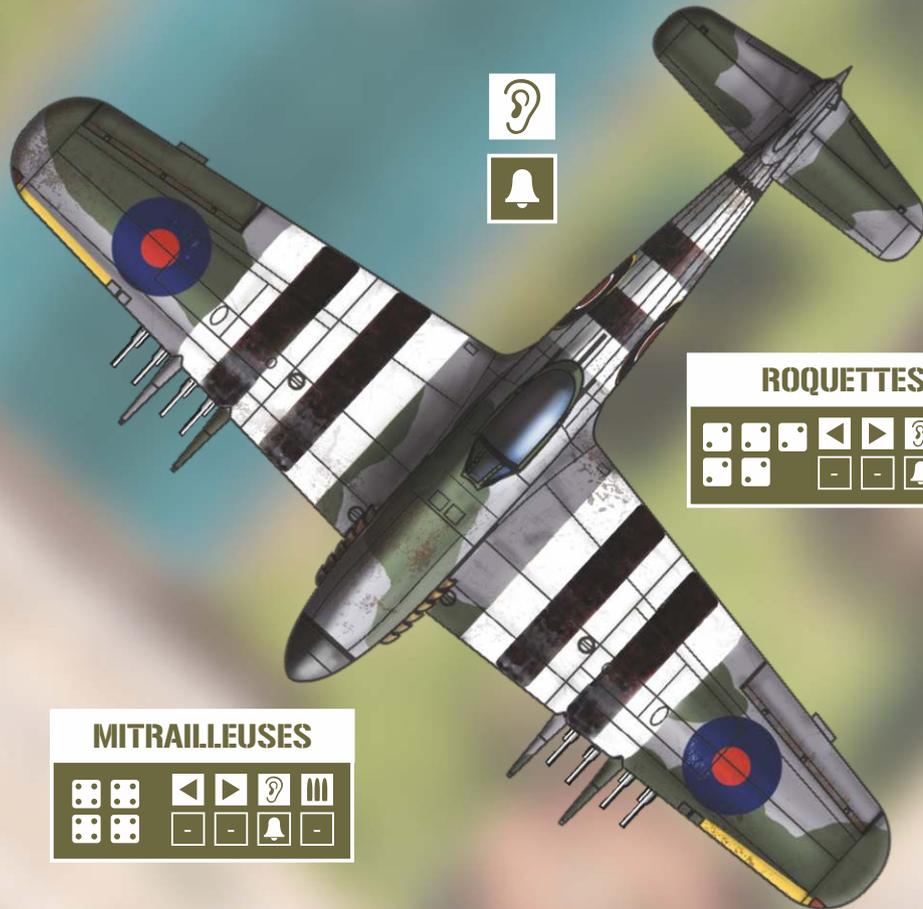
Tir du sol -3



MITRAILLEUSES



ROQUETTES



10

9

8

7

6

5

4

3

2

1