

# JEEP WILLYS

## Actions (2 par tour)

Se déplacer (4 cases)	1
Attaquer/Marquer la cible	1
Se déplacer & Attaquer/Marquer	1
Pied au plancher! (5 cases)	1
Se déployer	1
Réparer	2

## Modificateurs d'attaque Opérateur

Courte portée	+1
Dans bâtiment	-2

## Modificateurs d'attaque de l'Axe

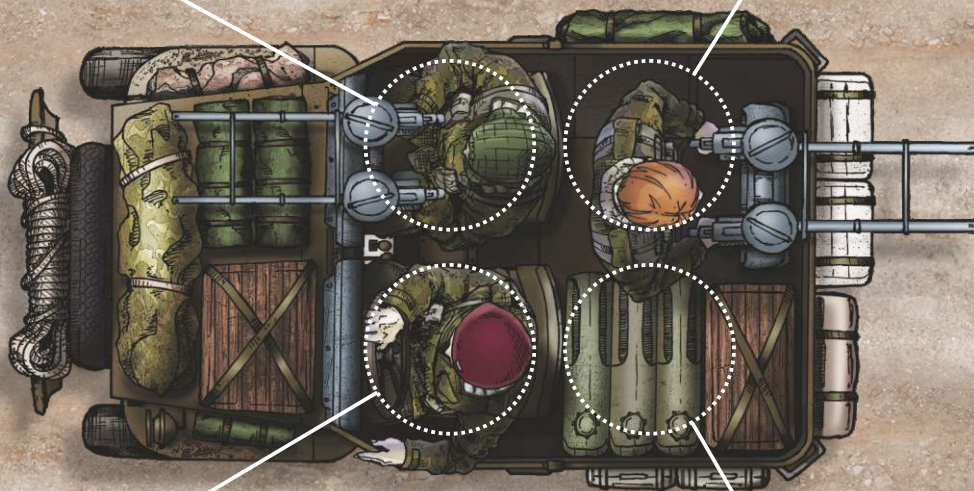
Courte portée	+1
Déplacement hors LdV	-1

### TIREUR AVANT



4

### TIREUR ARRIÈRE



CONDUCTEUR

PASSAGER

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

# CAMION DE TRANSPORT

## Actions (2 par tour)

Se déplacer (4 cases)	1
Attaquer/Marquer la cible	1
Se déplacer & Attaquer/Marquer	1
Se déployer	1
Réparer	2

## Modificateurs d'attaque Opérateur

Courte portée	+1
---------------	----

## Modificateurs d'attaque de l'Axé

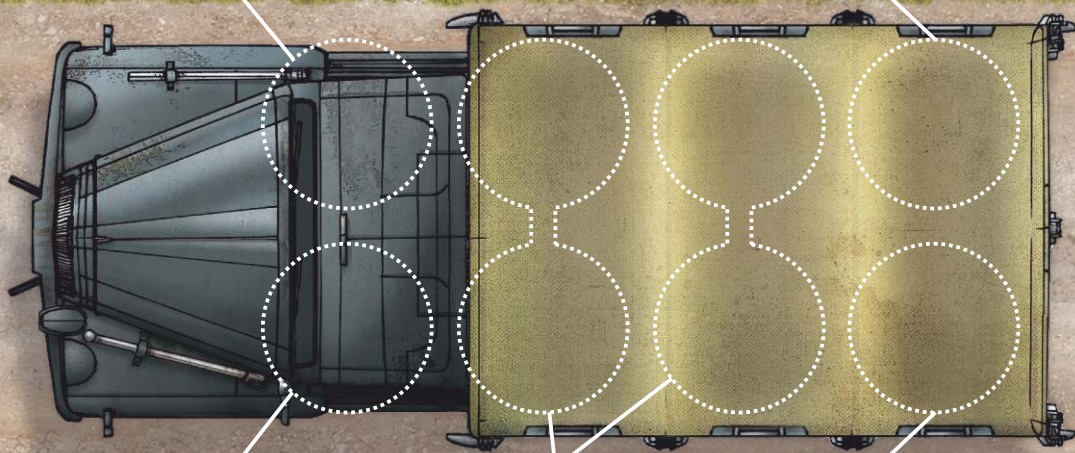
Courte portée	+1
Déplacement hors LdV	-1

### TIREUR AVANT



4

### TIREUR ARRIÈRE



### CONDUCTEUR

### PASSAGER

### TIREUR ARRIÈRE



14

13

12

11

10

9



7

6

5

4

3

2

1

# BATEAU À RAMES

## Actions (2 par tour)

Se déplacer (2 cases)	1
Attaquer/Marquer la cible	1
Se déplacer & Attaquer/Marquer	1
Se déployer	1
Réparer	2

## Modificateurs d'attaque Opérateur

Courte portée	+1
---------------	----

## Modificateurs d'attaque de l'Axe

Courte portée	+1
Déplacement hors LdV	-1



## TIREUR



**CONDUCTEUR**

5

4

3

2

1

# JEEP WILLYS DE SOUTIEN

## Actions (2 par tour)

Se déplacer (4 cases)	1
Attaquer/Marquer la cible	1
Se déplacer & Attaquer/Marquer	1
Pied au plancher! (5 cases)	1
Se déployer	1
Réparer	2

## Modificateurs d'attaque Opérateur

Courte portée	+1
Dans bâtiment	-2

## Modificateurs d'attaque de l'Axe

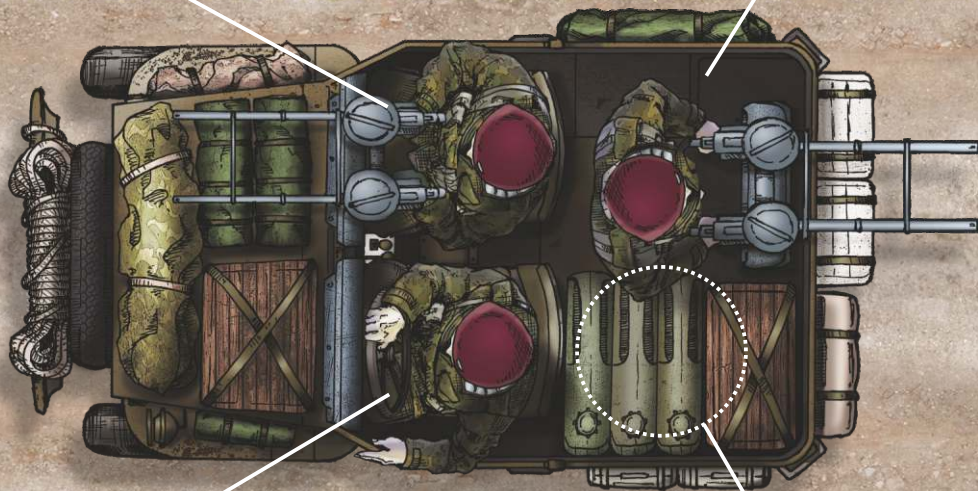
Courte portée	+1
Déplacement hors LdV	-1

## TIREUR AVANT



4

## TIREUR ARRIÈRE



CONDUCTEUR

PASSAGER

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

# HAWKER TYPHOON

Actions (2 par tour)

Se déplacer (1 tuile) 1

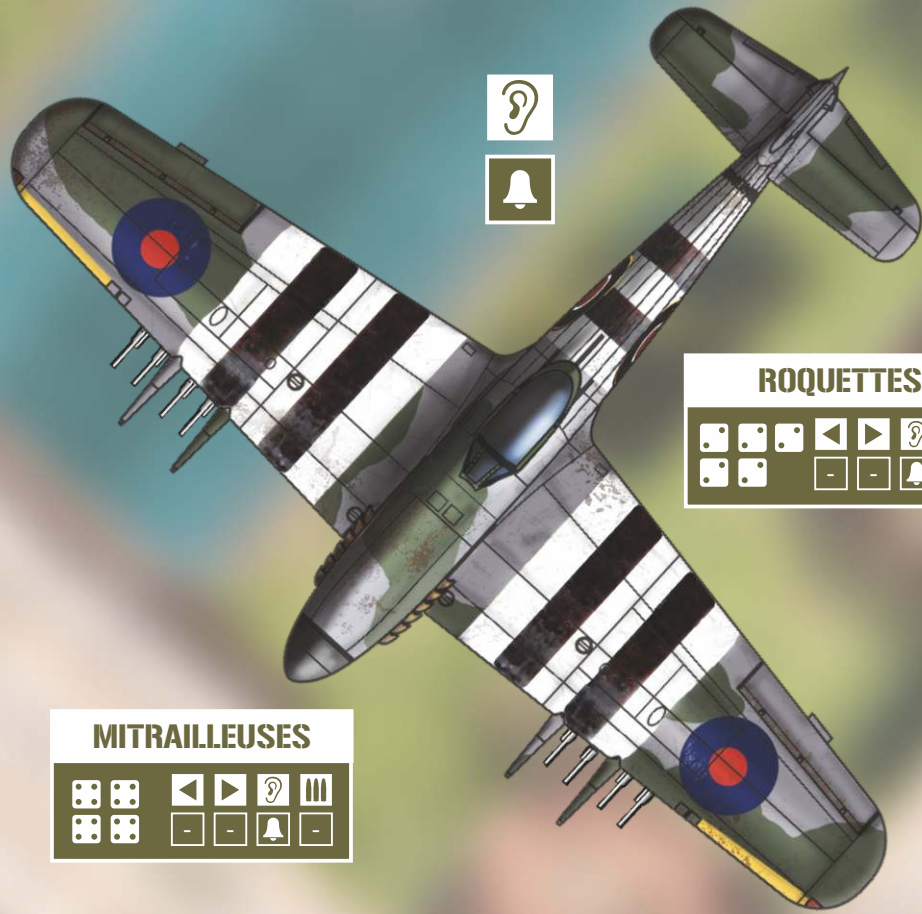
Se déplacer & Attaquer 1

Modificateurs d'attaque Opérateur

Dans bâtiment -2

Modificateurs d'attaque de l'Axe

Tir du sol -3



## ROQUETTES



## MITRAILLEUSES



10

9

8

7

6

5

4

3

2

1