





BEISPIELE DER SICHTLINIE


Um festzustellen, ob zwischen zwei Feldern eine Sichtlinie (LOS) besteht, ziehe mit dem SICHTLINIEN-MESSSTAB eine gerade Linie von der Mitte eines Feldes zur Mitte des anderen. Wenn die Linie ein Feld durchschneidet, das etwas enthält, das die Sichtlinie blockiert (ein Fels- oder Waldfeld, eine Wand, eine nicht alarmierte gegnerische Einheit oder ein Fahrzeug), dann ist die Sichtlinie **blockiert**. Wenn die Linie ein Feld mit niedriger Deckung durchschneidet (eine niedrige Mauer, eine Hecke, ein Fenster, eine Kiste oder ein Benzinfass), sind diese Felder füreinander nur **teilweise sichtbar**, da die Sichtlinie zu einer Leiche, bzw. zu und von einem hockenden oder tauchenden Operator blockiert ist.

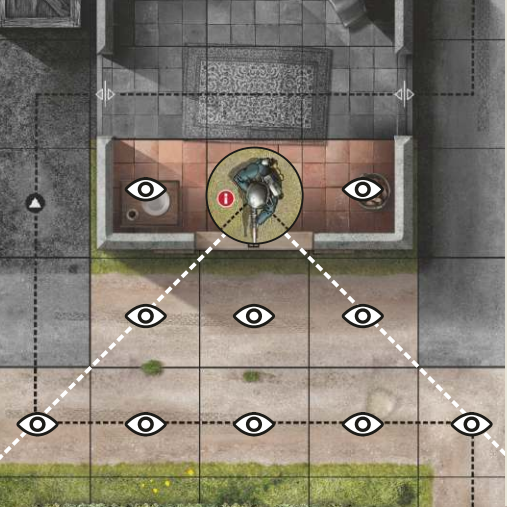
 **Vollständig sichtbar** (nicht blockiert).


 **Teilweise sichtbar** (die Hecke blockiert die Sichtlinie zu einer Leiche oder einem hockenden Operator).


 **Teilweise sichtbar** (die Hecke aber auch das Fenster blockiert die Sichtlinie zu einer Leiche oder einem hockenden Operator).


 **Nicht sichtbar** (durch die Wand blockiert).


 Wenn der Schütze einen Angriff gegen einen Operator durchführt, der in einem dieser Felder **steht**, wird ein „harte Deckung“ Modifikator von **-2** angewendet.

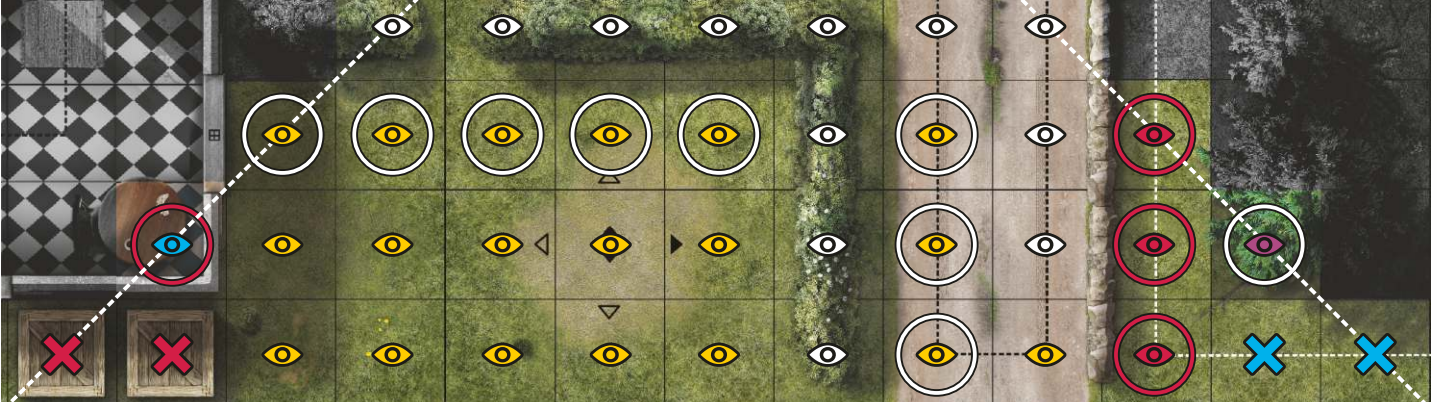


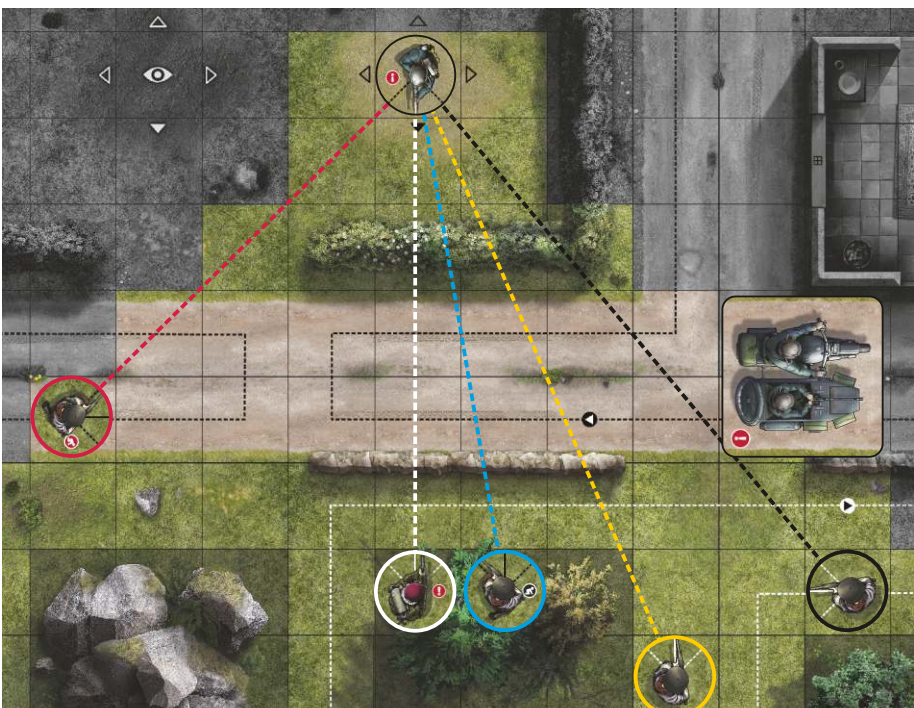
 **Teilweise sichtbar** (die niedrige Mauer blockiert die Sichtlinie zu einer Leiche oder einem hockenden Operator).


 **Teilweise sichtbar** (die niedrige Mauer aber auch das Waldfeld blockiert die Sichtlinie zu einer Leiche oder einem hockenden Operator).


 **Nicht sichtbar** (durch das Waldfeld blockiert).


 Wenn der Schütze einen Angriff gegen einen Operator durchführt, der in einem dieser Felder **steht**, wird ein „weiche Deckung“ Modifikator von **-1** angewendet.







 Die hockende rote Résistance-Einheit ist für den Schützen **sichtbar**, da nichts die Sichtlinie blockiert.

 Jock ist für den Schützen **sichtbar**, da er auf dem Waldfeld steht.

 Die Sichtlinie des Schützen zur blauen Résistance-Einheit ist durch die Hecke, die niedrige Mauer und das Waldfeld **blockiert**, weil sie **hockt**.

 Die Sichtlinie des Schützen zur gelben Résistance-Einheit ist **blockiert**, da die Linie das Waldfeld durchschneidet.

 Die Sichtlinie zur schwarzen Résistance-Einheit ist **blockiert**, da die Linie ein Feld mit einem Fahrzeug durchschneidet.

KURZANLEITUNGSBLATT

SCHLEICH-SEKTION	
1. Operatorenphase	
2. Aufklärungsphase (🔴)	
3. Ereignisphase	
4. Patrouillenphase	
5. Angriffsphase	
6. Endphase	



KAMPF-SEKTION	
1. Operatorenphase	
2. Jagdphase (🔴)	
3. Ereignisphase	
4. Angriffsphase	
5. Endphase	

GEGNER-ANGRIFFSMODIFIKATOREN	
Kurze Reichweite	+1
Weiche Deckung	-1
Ziel bewegt sich außer Sichtlinie	-2
Harte Deckung	-2
Ziel in Gebäude (nur sMG/Mörser)	-3





AKTIONEN (STEHEND)	
Bewegen (1 Feld)	1
Sprinten (3 Felder) 🗺️ 1	2
Klettern (1 Feld)	2
Angreifen	1
Bewegen & Angreifen (1 Feld)	1
Zielen	1
Ziel Markieren	2
Blindes Feuern	1
Hocken	1
Aufnehmen	0
Platzieren	1
Bewegen & Platzieren (1 Feld)	1
Erholen	3
Auftauchen	0

AKTIONEN (HOCKEND)	
Bewegen (1 Feld)	1
Blindes Feuern	1
Aufploppen	0
Aufploppen & Angreifen	1
Aufnehmen	0
Platzieren	1
Bewegen & Platzieren (1 Feld)	1
Erholen	3
Auftauchen	0

AKTIONEN (TRAGEND)	
Bewegen (1 Feld)	1
Platzieren	1
Bewegen & Platzieren (1 Feld)	1

WEICHE DECKUNG	HARTE DECKUNG
	

OPERATOR-ANGRIFFSMODIFIKATOREN	
Kurze Reichweite	+1
Gezielter Schuss	+2
Markiertes Ziel	+2
Blindes Feuern	-2

GEGNERISCHE EINHEITEN	WUNDEN	BEWEGUNG	PANZERUNG	SONDERREGEL	KURZE/LANGE REICHWEITE	ANGRIFFSWÜRFEL
 Schütze	1	4	-	-	4 / 8	🎲
 MP-Infanterie	1	4	-	-	4 / 8	🎲 🎲
 Offizier	1	4	-	-	4 / 8	🎲 🎲
 Mörsertrupp	2	4	-	Mörser (große Abweichung)	-	🎲 🎲 🎲
 Motorrad	3	10	-	-	4 / 8	🎲 🎲 🎲
 Hanomag	5	8	Ja	Front- & Hecksichtfeld	4 / 8	🎲 🎲 🎲
 Kübelwagen	5	8	-	-	-	-
 Lastwagen	6	8	-	-	-	-