

JEEP WILLYS

Azioni (2 Per Turno)

Muovere (4 Caselle) 1

Attaccare /
Marchiare un Bersaglio 1

Muovere e Attaccare /
Marchiare un Bersaglio 1

A Tavoletta! (5 Caselle) 1

Schierare 1

Riparare 2

Modificatori di Attacco Operatore

Gittata Corta +1

Bersaglio in Edificio -2

Modificatori di Attacco Asse

Gittata Corta +1

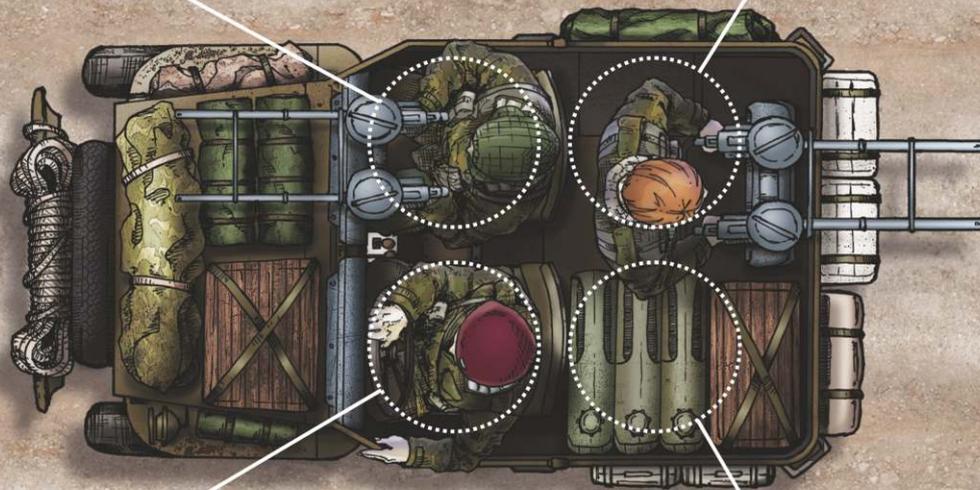
Uscire dalla LdV -1

TIRATORE ANTERIORE



4

TIRATORE POSTERIORE



CONDUCENTE

PASSEGGERO

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

CAMION TRASPORTO TRUPPE

Azioni (2 Per Turno)

Muovere (4 Caselle)	1
Attaccare / Marchiare un Bersaglio	1
Muovere e Attaccare / Marchiare un Bersaglio	1
Schierare	1
Riparare	2

Modificatori di Attacco Operatore

Gittata Corta	+1
---------------	----

Modificatori di Attacco Asse

Gittata Corta	+1
Uscire dalla LdV	-1

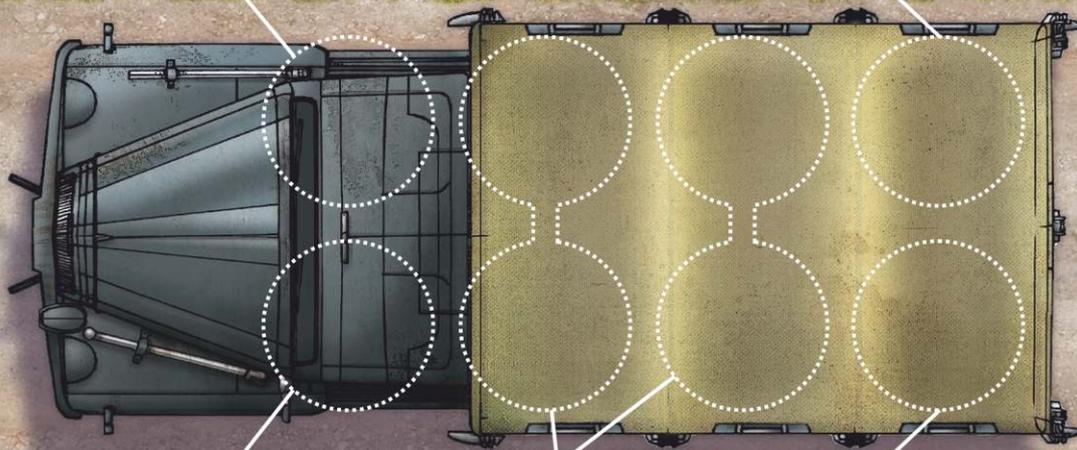
**TIRATORE
ANTERIORE**

4 8 6 -

4

**TIRATORE
POSTERIORE**

4 8 6 -



CONDUCENTE

PASSEGGERI

**TIRATORE
POSTERIORE**

4 8 6 -

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

BARCA A REMI

Azioni (2 Per Turno)

Muovere (2 Caselle)	1
Attaccare / Marchiare un Bersaglio	1
Muovere e Attaccare / Marchiare un Bersaglio	1
Schierare	1
Riparare	2

Modificatori di Attacco Operatore

Gittata Corta	+1
---------------	----

Modificatori di Attacco Asse

Gittata Corta	+1
Uscire dalla LdV	-1



TIRATORE



CONDUCENTE

5

4

3

2

1

JEEP WILLYS DI SUPPORTO

Azioni (2 Per Turno)

Muovere (4 Caselle) 1

Attaccare 1

Muovere e Attaccare 1

A Tavola! (5 Caselle) 1

Schierare 1

Riparare 2

Modificatori di Attacco Operatore

Gittata Corta +1

Bersaglio in Edificio -2

Modificatori di Attacco Asse

Gittata Corta +1

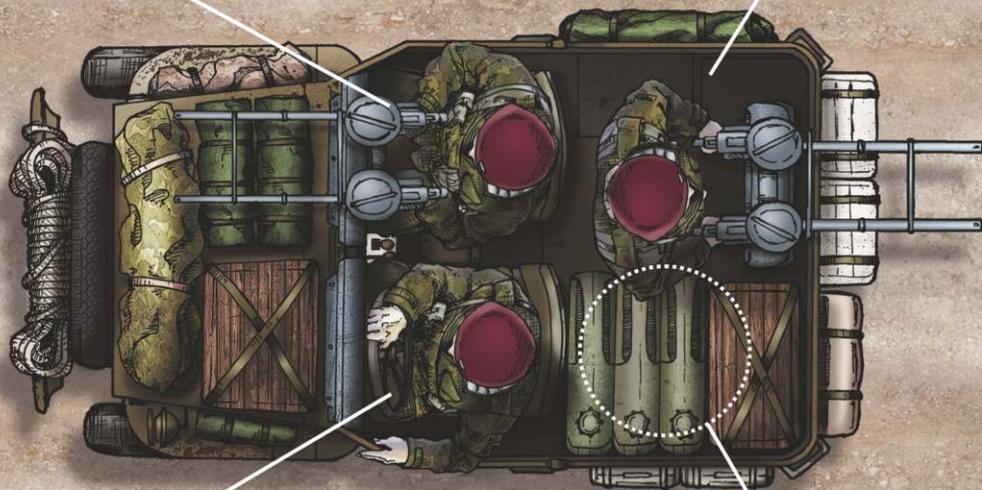
Uscire dalla LdV -1

TIRATORE ANTERIORE



4

TIRATORE POSTERIORE



CONDUCENTE

PASSEGGERO

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

HAWKER TYPHOON

Azioni (2 Per Turno)

Muovere (1 Tessera) 1

Muovere e Attaccare 1

Modificatori di Attacco Operatore

Bersaglio in Edificio -2

Modificatori di Attacco Asse

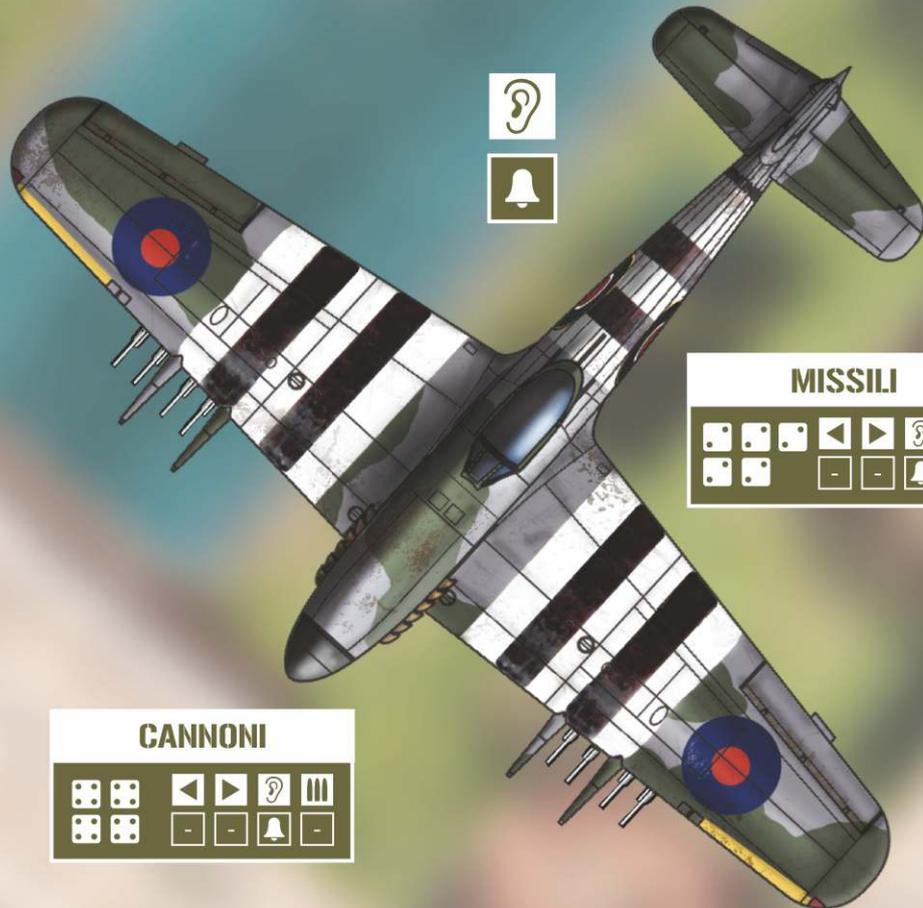
Attacco da Terra -3



CANNONI



MISSILI



10

9

8

7

6

5

4

3

2

1