

JEEP WILLYS

Akcje (2 PA na turę)

Ruch (4 pola) 1

Atak/obierz za cel 1

Ruch i atak/obierz za cel 1

Gaz do dechy (5 pól) 1

Rozmieszczenie 1

Naprawa 2

Modyfikatory ataku Komandosów

Krótki zasięg +1

Cel w budynku -2

Modyfikatory ataku jednostek Osi

Krótki zasięg +1

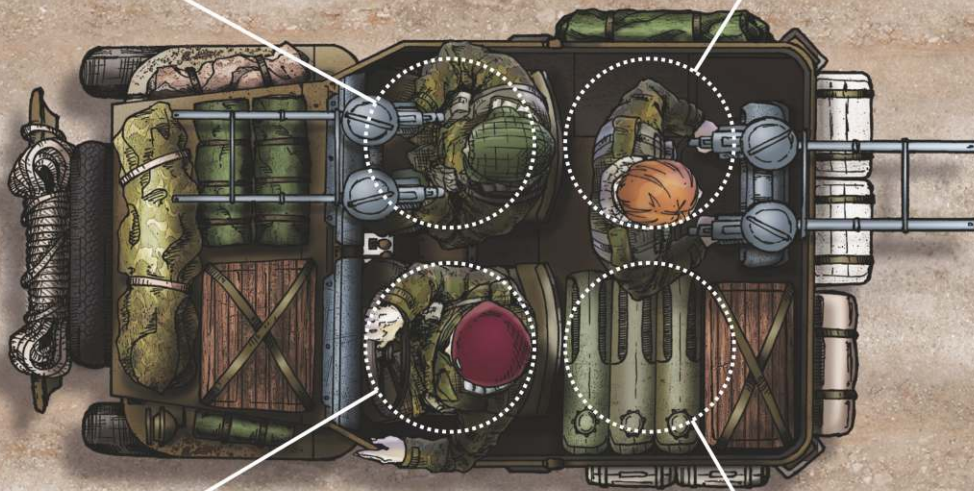
Cel opuszczający LW -1

PRZEDNI STRZELEC



4

TYLNI STRZELEC



KIEROWCA

PASAŻER

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

CIEŻARÓWKA

Akcje (2 PA na turę)

Ruch (4 pola)	I
Atak/obierz za cel	I
Ruch i atak/obierz za cel	I
Rozmieszczenie	I
Naprawa	2

Modyfikatory ataku Komandosów

Krótki zasięg +I

Modyfikatory ataku jednostek Osi

Krótki zasięg +I

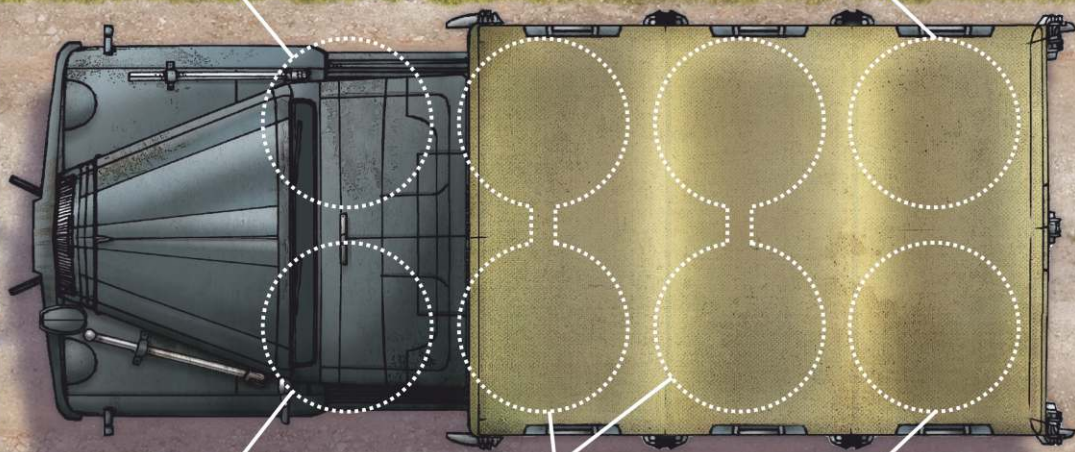
Cel opuszczający LW -I

PRZEDNI STRZELEC



4

TYLNI STRZELEC



KIEROWCA

PASAŻEROWIE

TYLNI STRZELEC



14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

ŁÓDŹ WIOSŁOWA

Akcje (2 PA na turę)

Ruch (2 pola)	1
Atak/obierz za cel	1
Ruch i atak/obierz za cel	1
Rozmieszczenie	1
Naprawa	2

Modyfikatory ataku Komandosów

Krótki zasięg	+1
---------------	----

Modyfikatory ataku jednostek Osi

Krótki zasięg	+1
Cel opuszczający LW	-1



STRZELEC



WIOŚLARZ

5

4

3

2

1

JEEP WILIYS WSPARCIA

Akcje (2 PA na turę)

Ruch (4 pola) | 1

Atak | 1

Ruch i atak | 1

Gaz do dechy (5 pól) | 1

Rozmieszczenie | 1

Naprawa | 2

Modyfikatory ataku Komandosów

Krótki zasięg | +1

Cel w budynku | -2

Modyfikatory ataku jednostek Osi

Krótki zasięg | +1

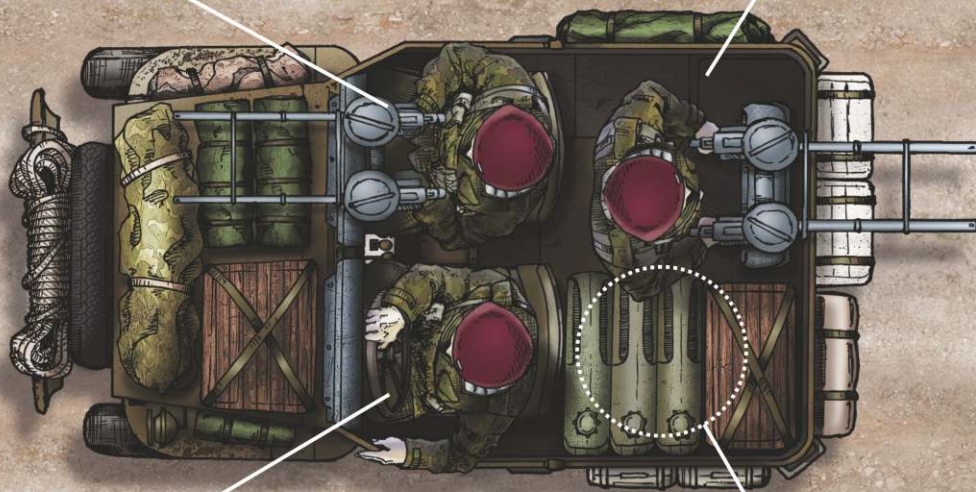
Cel opuszczający LW | -1

PRZEDNI STRZELEC



4

TYLNI STRZELEC



KIEROWCA

PASAŻEROWIE

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

HAWKER TYPHOON

Akcje (2 PA na turę)

Ruch (1 pole) 1

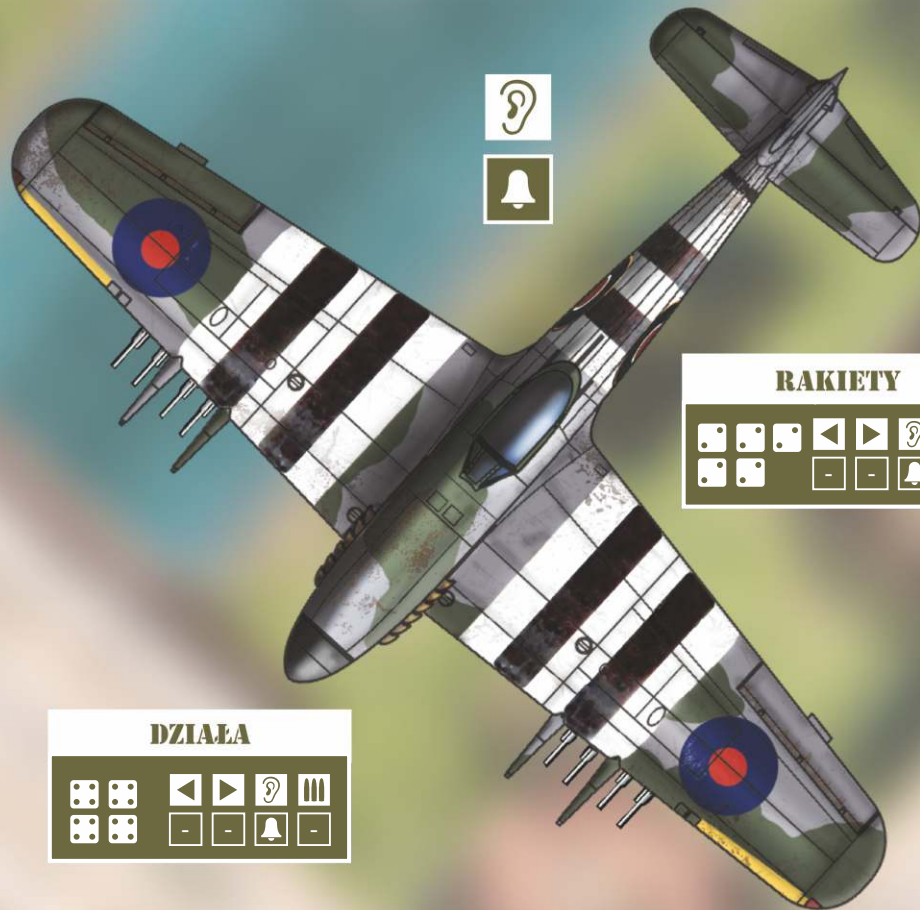
Ruch i atak 1

Modyfikatory ataku Komandosów

Cel w budynku -2

Modyfikatory ataku jednostek Osi

Atak z ziemi -3



RAKIETY



DZIAŁA



10

9

8

7

6

5

4

3

2

1