

PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

DESCRIPCIÓN GENERAL

¿Cuándo suena la alarma? La alarma suena cuando el registro de sigilo alcanza el símbolo de alarma (🔊) o cuando se utiliza un arma ruidosa (un arma con un símbolo de alarma en su rango de alcance). Esto incluye la explosión de barriles de combustible.

¿Cuál es el alcance de la LdV de una unidad del Eje? Las unidades del Eje tienen una visión de 90° hacia su frente, hasta 8 casillas. Además pueden ver una casilla adyacente a su izquierda y derecha.

¿Pueden los Comandos moverse a través de casillas que contengan unidades del Eje? Sí, y del mismo modo las unidades del Eje pueden moverse a través de casillas que contengan Comandos, siempre que el Comando o la unidad del Eje puedan terminar su turno en una casilla desocupada.

¿Son totalmente visibles las casillas de setos, cajas y primera fila de rocas? Sí, estas casillas se consideran en una elevación superior, por lo que siempre son completamente visibles a menos que algo bloquee la LdV (por ejemplo, otra casilla de roca).

¿Puede un Comando ver fuera de una casilla de roca? Sí, salvo que algo bloquee la LdV (por ejemplo, otra casilla de roca).

FASE DE COMANDO

¿Los ataques de los Comandos a las unidades del Eje se modifican alguna vez por cobertura? No, la cobertura sólo modifica cuando las unidades del Eje atacan a Comandos adyacentes a cobertura baja.

¿Se puede realizar un ataque de apuñalamiento sobre un muro bajo? Sí, los ataques de apuñalamiento pueden realizarse por encima de muros bajos y a través de ventanas.

¿Se puede usar la acción de movimiento y ataque para asesinar y luego moverse a la casilla que contiene el cadáver para recogerlo? Sí.

¿Se puede utilizar la acción de marcar objetivo en barriles de combustible? Sí.

¿Puede un Comando agacharse después de marcar un objetivo? No.

¿Se puede combinar la acción de marcar objetivo con la de apuntar? No, ya que los ataques marcados sólo pueden tener lugar durante la Fase de Avance del Eje, la Fase de Evento o la Fase de Patrulla del Eje. Ten en cuenta que un Comando agachado no puede realizar la acción de marcar objetivo.

¿Las unidades del Eje realizan ataques de reacción en respuesta a un ataque marcado de un Comando? No.

¿Se puede colocar un objeto en una casilla ocupada? Sí. Ten en cuenta que las trampas y minas se activan cuando las unidades del Eje “entran” en la casilla, por lo que colocarlas en una casilla ocupada no las activará.

Si la 1ª acción que realiza un Comando dentro de la LdV resulta en la muerte de la unidad del Eje, ¿el Comando es descubierto? No, el Comando no es descubierto y la unidad del Eje no se voltea para gritar o dar la alarma.

FASE DE AVANCE DEL EJE

¿Qué hacen las unidades del Eje en alerta si no están en líneas de patrulla o puntos de centinela y no hay Comandos localizados en el tablero? En esta rara circunstancia, las unidades del Eje seguirán las reglas para los guardias (mantener el encaramiento actual salvo que reaccionen al nivel de ruido o que se localice a otro Comando) hasta que mueran o suene la alarma.

¿Los centinelas se comportan de manera diferente en las secciones de Sigilo y Batalla? Sí, en la Sección de Sigilo los centinelas dejarán sus puestos para avanzar hacia los Comandos localizados, mientras que durante la Sección de Batalla, los centinelas que aún estén en un puesto solo lo abandonarán si no hay otras unidades del Eje disponibles para avanzar.

FASE DE EVENTO

¿Se puede utilizar la ficha de cigarrillo en un vehículo? No, sólo Infantería del Eje y Oficiales.

¿Pueden atacar o ser atacadas las unidades del Eje en una loseta de aparición? No, las unidades del Eje en las losetas de aparición, tanto en la Sección Sigilo como en la Sección de Batalla, sólo pueden atacar o ser atacadas una vez que han entrado en el tablero.

FASE DE ATAQUE DEL EJE

Los ataques realizados por unidades del Eje, ¿alertan a otras unidades del Eje o hacen avanzar el registro de sigilo? No, sólo los ataques “ruidosos” de los Comandos alertan a las unidades del Eje y hacen avanzar el registro de sigilo (ataques con armas de nivel de ruido superior a 0).

FIN DE FASE

Si la alarma suena en la fase final debido a que se cumplen varios criterios (por ejemplo, unidades del eje de alerta Y la presencia del jeep Willys), ¿se localizan todos los Comandos que cumplen esos criterios? Sí. En el caso anterior, tanto los Comandos del Willys COMO el Comando más cercano a las unidades del eje en alerta serían localizados.

VEHÍCULOS DEL EJE

¿Ven los vehículos del Eje por encima de muros bajos cuando están adyacentes o mirando a lo largo de ellos? Sí, un vehículo adyacente a un muro bajo o en línea con el lado izquierdo o derecho de sus casillas ocupadas tiene visibilidad completa igual que las unidades de infantería.

Al atacar a un vehículo del Eje, ¿qué casilla debe estar dentro de la LdV de mi Comando? Los Comandos sólo necesitan LdV a una única casilla que contenga un vehículo para realizar un ataque.

UNIDADES DEL EJE

¿Atacará un Equipo de Morteros si hay riesgo de impactar contra un depósito de suministros? No, las Dotaciones de Mortero tratan a los depósitos de suministros como unidades del Eje y no atacarán a los Comandos en un radio de 7 casillas.

¿Se puede usar un ataque de apuñalamiento contra una unidad de mortero? Sí, pero el ataque sólo matará a una de las unidades, la unidad restante se voltea alertada y el Comando es localizado.

OBJETOS & EQUIPO

Si una unidad del Eje obtiene LdV sobre un Comando al mismo tiempo que entra en la casilla que contiene la trampa, ¿el Comando es localizado? No, el Comando no es localizado y la unidad del Eje no se voltea alertada ni dará la alarma.

Dado que los ataques con Bayoneta se consideran apuñalamientos, ¿pueden usarse aunque el Comando esté localizado? Sí, ya que la Bayoneta no requiere que el Comando se acerque sigilosamente a las unidades del Eje, puede seguir usándose. Además, no es un requisito que el Comando esté situado en la casilla directamente detrás del objetivo.

Al usar el equipo de buceo, ¿puede Anders salir del agua agachado? Sí, si el Comando está saliendo del agua con una acción de movimiento (no correr) la ficha de buceo puede cambiarse por su ficha normal tanto en modo de pie como agachado.

Cuando una explosión activa la alarma, ¿las unidades del Eje se giran para enfrentarse a la explosión? No, las unidades del Eje nunca se giran para enfrentarse a las explosiones. Si una explosión activa la alarma, se voltean alertadas, manteniendo la orientación actual. A continuación, los jugadores deben designar a un Comando para ser localizado (si no hay ya Comandos localizados en el tablero).

¿Los muros bloquean armas explosivas como granadas, minas o bombas? No, cualquier unidad del Eje bajo la plantilla de explosión puede tener asignadas tiradas de ataque exitosas.

¿Las explosiones activan otras armas explosivas? Los ataques de armas explosivas pueden asignarse a barriles de combustible para detonarlos, pero las bombas y minas no pueden detonarse de esta manera.

VEHÍCULOS DE COMANDO

¿Pueden los Comandos desplegados desde un vehículo utilizar sus 4 PA normales en el mismo turno? Sí. Los Comandos desplegados desde un vehículo pueden moverse y luchar en el mismo turno.

¿Un vehículo que usa una acción de movimiento tiene que mover la cantidad completa de casillas indicadas para la acción? No, puede moverse “hasta” la cantidad indicada.

¿Necesita un vehículo tener un Comando en el asiento del artillero apropiado para usar la acción de ataque? Sí, para usar la ametralladora trasera del Willys se necesita un Comando en el asiento del artillero trasero.

¿Pueden los vehículos de Comando abandonar parcialmente el mapa para esquivar obstáculos? Sí, los vehículos de Comando pueden hacer esto de la misma manera que los vehículos del Eje.

¿Pueden los Comandos realizar sus acciones normales mientras están dentro de los vehículos, como atacar? No.

LOS QUE ARRIESGAN

Cuando Nancy finaliza una interacción, ¿la unidad del Eje vuelve a encargarse a su línea de patrulla o punto de centinela? No, la unidad del Eje mantendrá su orientación (y en el caso de patrulleros que ya no estén orientados hacia su línea de patrulla, no se moverán) hasta que una carta de evento indique que deben girar.

¿Puede Nancy abandonar el garrote y dejar a la víctima con vida? Sí, pero la unidad del Eje giraría, se voltearía alertada y dará la alarma. Nancy sería localizada e inmediatamente atacada.

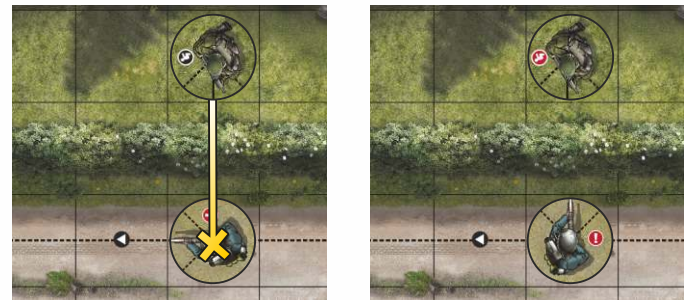
ERRATA

LIBRO DE REGLAS

Página 10 - En el diagrama de LdV del Oficial, el segundo cuadrado de seto desde la izquierda debe ser totalmente visible.



Página 11 - La ficha de Paddy debería mostrar el lado agachado en el diagrama de disparo a ciegas.



Página 17 - La ficha de Jock debería ser la versión localizada (🔴) en todos los diagramas de la Fase de Ataque del Eje.

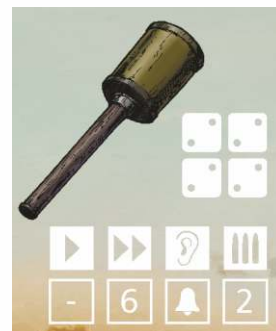
MISIONES

Los que arriesgan 4 - Wunderwaffe

En la clave del mapa “Panzer II de Asalto del Eje” debería ser “Panzer III de Asalto del Eje”.

Kickstarter - Hellraisers (Alborotadores)

En la clave del mapa “Convoy en Motocicleta del Eje” debería ser “Explorador en motocicleta del Eje”. NdT: Ya corregida en la versión en castellano.



OTROS

Tablero de comando Henri

El Comando de Kickstarter “Henri” tiene un error en ambos lados de su tablero de Comando. La granada de palo debería tener un alcance de 6 al igual que la granada normal.